1. Mô tả phương pháp căn dòng chữ trong TextView ra giữa TextView.

- textAlignment=”center”

- gravity=”center\_vertical”

2. Mô tả phương pháp bắt sự kiện khi người dùng ấn vào Button.

- Sử dụng câu lệnh onClick=”tenHam”, sau đó sẽ truyền vào hàm trong file MainActivity.java

3. Mô tả câu lệnh sử dụng Toast để hiển thị một thông báo.

Toast.makeText(this, ”content”, Toast.LENGTH\_SHORT).show();

Chú thích:

Toast.LENGTH\_SHORT – Thông báo sẽ được hiển thị trong 1s

Chữ Toast được show bởi phương thức show()

5. Mô tả phương pháp bổ sung giao diện cho màn hình ngang.

Trong *orientation for Preview* trên thanh công cụ chọn *Creat Landscape Variation*, thư mục mới *layout-land* được tạo ra trong thư mục res có tên activity\_main.xml, ta thay đổi trong file này để có giao diện màn hình ngang.

Hình ảnh:

